

BONJOUR, JE SUIS...

Hélicoptère



**AIDE-MOI À RÉALISER
MA MISSION POUR SAUVER
TOUS LES PASSAGERS !**

**ATTENTION ! UN REQUIN PEUT
SURGIR À TOUT MOMENT...**

Contenu : 1 phare, 1 base*, 1 hélicoptère, 1 échelle,
des patins d'atterrissage, 24 figurines
(6 orange, 6 vertes, 6 bleues et 6 violettes),
1 feuille d'adhésifs et 1 règle du jeu.

*Fonctionne avec 4 piles LR06/AA non fournies.



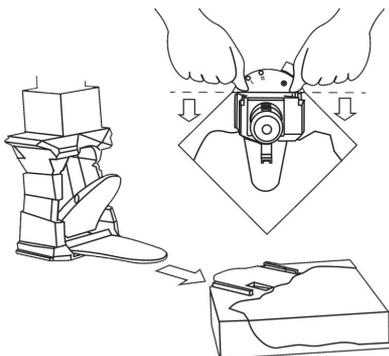
**2 À 4
JOUEURS
À PARTIR
DE 5 ANS**

BUT DU JEU Être le premier joueur à placer tous ses passagers sur l'échelle.

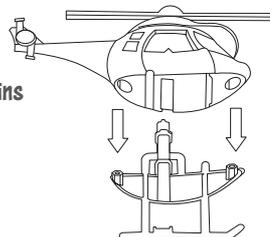
PRÉPARATION DU JEU / ASSEMBLAGE

- 1** Insérer délicatement le phare dans les encoches de la base et appuyer fermement. (Attention, le volet doit rester ouvert pendant cette opération).

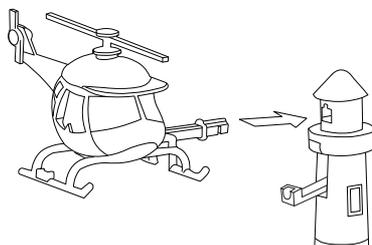
Ne jamais retirer le phare de la base quand le volet inférieur de la porte est fermé pour ne pas endommager le mécanisme.



- 2** Monter l'hélicoptère en insérant les patins d'atterrissage.

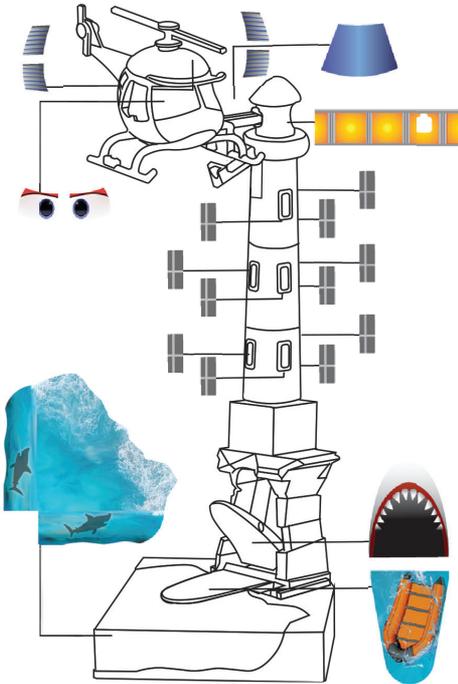


- 3** Fixer l'hélicoptère sur le phare en insérant la tige dans le trou et pousser jusqu'à la butée de la tige.



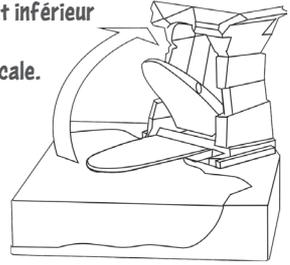
4

Détacher les adhésifs de la planche pour les positionner aux endroits indiqués.



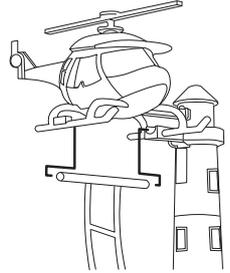
6

Fermer le volet inférieur de la porte en position verticale.



7

Placer les extrémités de l'axe du haut de l'échelle dans chaque encoche latérale des patins d'atterrissage.



8

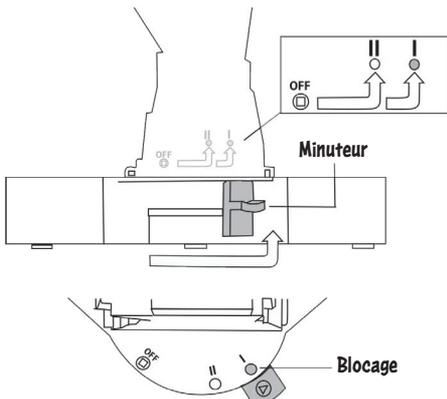
Pousser légèrement l'échelle et la relâcher afin qu'elle commence à se balancer.



5

Armer le curseur du minuteur pour le positionner sur le niveau sélectionné : I (facile) ou II (difficile).

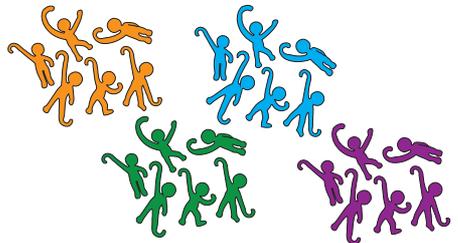
Après le jeu, remettre le minuteur **sur OFF** pour éviter que les piles ne se déchargent trop vite.



9

Regrouper les figurines par couleur en fonction du nombre de joueurs. Chaque joueur choisit une couleur.

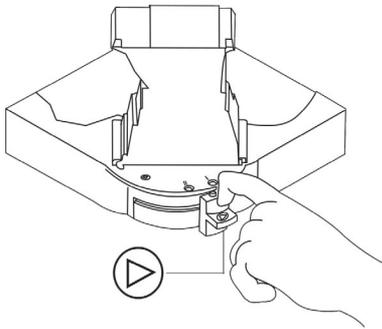
Remarque : pour une partie à 2 joueurs, chaque joueur peut prendre les figurines de 2 couleurs.



DÉROULEMENT DU JEU

1

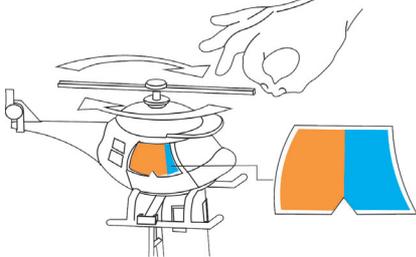
Pousser vers le bas le curseur du minuteur pour commencer la partie.



2

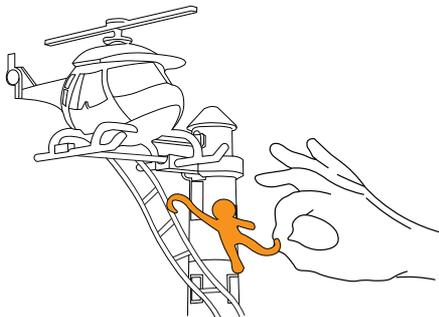
Le joueur le plus jeune tourne l'hélice pour déterminer la couleur du joueur qui va jouer.

Remarque : si la flèche est à la jonction de 2 couleurs, tourne à nouveau l'hélice.



3

Avec une seule main, pose la figurine sur n'importe quel barreau de l'échelle (ou au deuxième point d'accroche d'une figurine déjà accrochée) **sans arrêter le balancement de l'échelle**. Tourne ensuite l'hélice pour déterminer le joueur suivant.

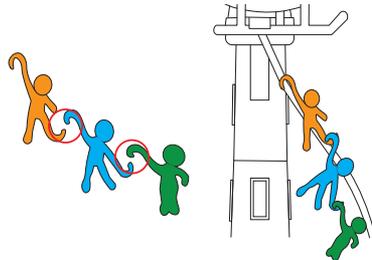


4

Si ta figurine **ne s'accroche pas** et/ou **tombe de l'échelle**, ton tour est terminé. Reprends-la pour ton prochain tour.

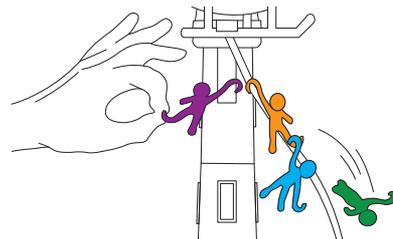
Remarques :

Si ta figurine a deux points d'accroche, c'est un bonus : tu pourras y accrocher une figurine supplémentaire au second point d'accroche de cette figurine lors d'un même tour.



Si tu fais tomber une figurine de l'échelle, ton tour est terminé. Récupère-la et tu pourras l'accrocher lors de ton prochain tour (quand la flèche indiquera ta couleur, tu devras accrocher en premier cette figurine même si elle n'est pas de ta couleur).

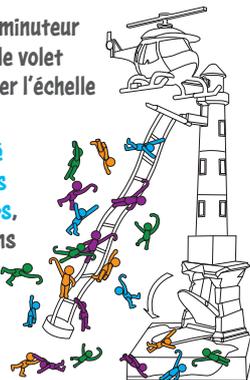
Si un joueur fait tomber l'échelle, il est éliminé.



LE GAGNANT

Attention, quand le minuteur arrive à son terme, le volet s'ouvre et fait tomber l'échelle (le requin surgit !).

Le joueur qui a placé toutes ses figurines avant la fin du temps, ou celui qui a le moins de figurines quand le volet s'ouvre, a gagné.



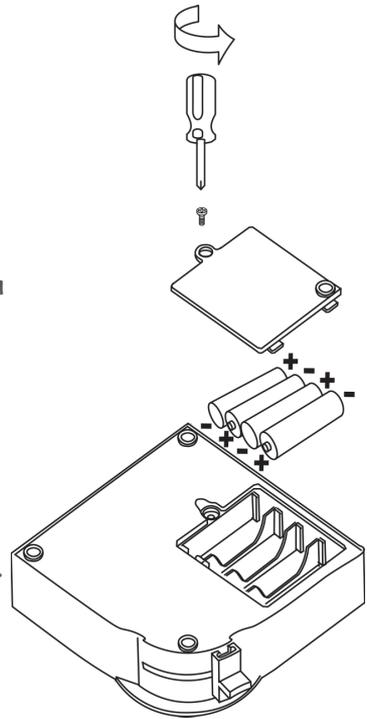
INSTALLATION OU REMPLACEMENT DES PILES (À FAIRE PAR UN ADULTE)

Le compartiment à piles est situé sous la base du phare (voir fig. ci-contre).

- Utiliser un tournevis pour l'ouvrir.
- Insérer 4 piles AA neuves en respectant les polarités + et - indiquées dans le compartiment (voir fig. ci-contre).
- Revisser le couvercle du compartiment à piles.
- Attention à ne pas trop serrer la vis.

ATTENTION !

- Le changement de piles devra être effectué par un adulte ou bien sous le contrôle d'un adulte.
- Insérer correctement les piles en respectant les signes de polarité + et - inscrits sur les piles et le produit.
- Ne pas essayer de recharger des piles non rechargeables.
- Les piles rechargeables doivent être rechargées sous la surveillance d'un adulte.
- Les piles rechargeables doivent être retirées du produit avant d'être rechargées.
- Ne pas mettre les bornes en court-circuit.
- Ne pas mélanger des piles neuves et usagées, et ne pas mélanger des piles de type différent (par exemple : rechargeables et alcalines, standard et alcalines).
- Ne pas essayer d'alimenter le produit en électricité en utilisant l'alimentation secteur ou tout autre système d'alimentation indépendant.
- Enlever les piles en cas de non-utilisation prolongée.
- Les piles usagées doivent être retirées du produit.
- Se débarrasser des piles en toute sécurité pour l'environnement.
- Ne pas jeter les piles usagées dans un feu. Risque d'explosion.
- Examiner régulièrement le produit pour détecter s'il a subi éventuellement des dommages dans la partie électrique.
- En cas de dommage, ne pas jouer avec le produit avant complète réparation.
- Conserver les informations ci-dessus pour une référence future.



- **Attention !** Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments. Danger d'étouffement. Nous vous conseillons de conserver cet emballage pour référence ultérieure. Photos non contractuelles. Les couleurs et les formes de ce produit peuvent différer de celles représentées sur l'emballage. Fabriqué en R.P.C.
- **Waarschuwing!** Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Bevat kleine onderdelen die afgebroken en ingestikt kunnen worden. De doos bewaren voor verdere referenties. Aeeldingen niet contractueel verbonden. Geproduceerd in China.



Points de collecte sur www.quelairdemarchés.fr
Profitez de la réparation ou le don de votre appareil !

4 x 1,5V
AA/LR06
- 1,5V +

